

## High-Tech SULI Program

- minta óraterv -

### ALAPADATOK

SZERZŐ	Gaál-Schneider Ilona
CÉLCSOPORT (KOROSZTÁLY)	3-8. évfolyam
TÉMA	Kő papír olló játék
FEJLESZTÉS FÓKUSZA	együttműködés, szociális készségek, ábraolvasás, kombinatív képesség, konvertáló képesség, logikai képesség, rendszerező képesség, problémamegoldó képesség, önszabályozási képességek, érdekérvényesítő képességek
TANTÁRGYI KAPCSOLÓDÁSOK	digitális kultúra, testnevelés és sport,
RÖVID LEÍRÁS	A tanulók csoportban dolgoznak. Micro:bitet kell programozni. A kő papír olló játékot kell modellezni. Az egyik csoportban a gyengébb képességű tanulók vannak, a másik csoportban a jobb képességű tanulók dolgoznak. A két csoportnak képességeikhez mérten különböző módon kell megalkotni a játékot.
SZÜKSÉGES ESZKÖZÖK	Interaktív panel, tanulói laptopok, micro:bitok, feladatkártya

ÓRAVÁZLAT

TEVÉKENYSÉG LEÍRÁSA	MEGJEGYZÉS
<p><b>Ráhangelő beszélgetés, játék (8 perc)</b></p> <p>A tanár megkérdezi, hogy mindenki ismeri-e a "kő-papí-olló" játékot? Felelevenítik a játék lényegét: <i>A játékosok hangosan háromig számolnak vagy a játék nevét, a "kő – papír – olló"-t mondják, minden számolásnál meglendítve a felemelt és ökölbe szorított kezüket. A harmadik számolás közben vagy az utána következő ütemben a játékosok kezükkel felveszik a három alakzat egyikét és megmutatják az ellenfelüknek. Az a cél, hogy olyat mutassunk, ami legyőzi a másikat:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>a kő kicsorbítja az ollót: a kő győz</i></li> <li>• <i>az olló elvágja a papírt: az olló győz</i></li> <li>• <i>a papír becsomagolja a követ: a papír győz</i></li> </ul> <p><i>Ha mindketten ugyanazt mutatják, a játék döntetlen, és újat játszanak.</i></p> <p>A gyerekek egymással szembe állnak két sorba. Mindenki mindenkivel játszik egyet, majd tovább megy a következő szemben lévő társához, a sor végén álló pedig átáll a másik sorba. Egy kört játszanak így.</p>	
<p><b>Óra céljának kijelölése: (2 perc)</b></p> <p>A tanár elmondja a feladatot: <i>Micro:bittel fogunk ma hasonló játékot készíteni. Csoportokban dolgoztok. Az egyik csoportnak meg kell írnia a micro:bit teljes programnyelvét. A másik csoportnak pedig a papíron leírt parancsokat kell megfelelő sorrendbe helyezni. Megbeszéljük melyik elem hogyan jelenjen meg!</i></p> <p><i>Csoportok kijelölése! frontális tevékenység</i></p>	<p>1. melléklet</p>
<p><b>Előzetes ismeretek felelevenítése: (2 perc)</b></p> <p>Feltételek használatának ismétlése. A játék megalkotásához szükséges parancsok megbeszélése.</p>	
<p><b>Feladat megoldása: (25 perc)</b></p> <p>Mindegyik csoport kap egy-egy laptopot, amelyen bejelentkezik a makecode oldalra. Csoportonként kapnak egy micro:bit eszközt, melyet a gépre kötve kipróbálják a játékokat folyamatosan. A 2. csoport a</p>	<p>2. melléklet 3. melléklet a megvalósítandó programkód</p>

## High-Tech SULI Program

- minta óraterv -

parancsokat egy papírlapon kapja meg, melyet sorrendbe kell raknia a makecode oldalon.

A tanár a feladat közben végig körbe jár a teremben. Figyel, segít az elakadó csoportoknak. Meghallgatja az egyéni ötleteket, véleményezi azokat megvalósíthatóság.

csoport munka

Eszközök: tanulói  
laptopok, micro:bitek

### **Közös értékelés:** (8 perc)

Egymás programjainak kipróbálása.

Játék lejátszása a két csoport között. Megbeszéljük a tapasztalatokat, a csoportok elmondhatják mennyire tudtak együtt dolgozni, mi okozott nehézséget, stb. A tanár is értékeli a csoportok munkáját.

Eszközök elpakolása, laptopok a töltőszekrénybe, a micro:bitek pedig kikapcsolás után a tároló dobozzal a szekrénybe.

A tanár felhívja a figyelmet a szakszerű és biztonságos tárolás fontosságára az eszközök minél hosszabb megőrzésének érdekében.

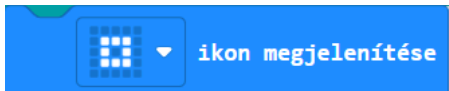
Eszközök: micro:bitek,  
tanulói laptopok,

## High-Tech SULI Program

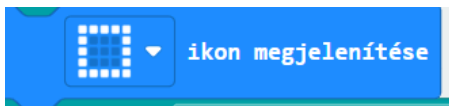
- minta óraterv -

### MELLÉKLETEK:

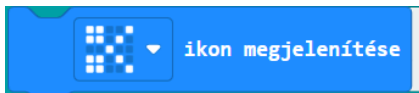
**Kő:**



**Papír:**



**Olló:**

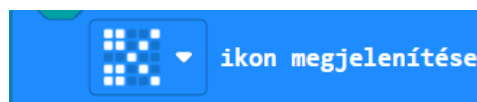
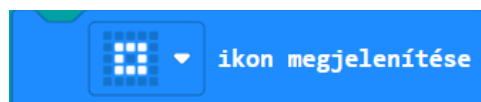
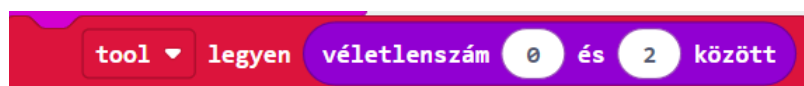
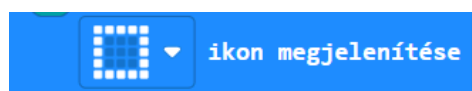
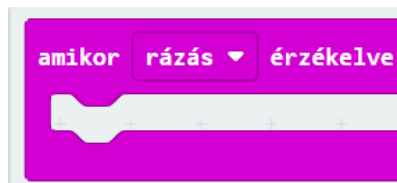


## High-Tech SULI Program

- minta óraterv -

2. melléklet

Rakd a megfelelő sorrendbe a következő parancsokat!



# High-Tech SULI Program

- minta óratervezés -

## 3. melléklet

